

# SLENGH

A “Game of Languages”  
interactive language game

Created by:  
Mathilde Morot, Daphne Pellenard,  
Ariele Pellenard (FR)  
Tamara Lukič, Darja Gržinič, Gloria Zudič (SI)





**Število igralcev:** 2 - 4 (lahko tudi v ekipah)

**Starost:** 8+

**Pripomočki:**

- 1 kocka
- 1 igralna površina
- 4 igralne figure
- 1 kupček kartic "preskoči"
- 3 kupčki kartic z vprašanji

Vsak igralec oz. ekipa dobi eno figurico in eno kartico "preskoči".

**Začetek:**

Vsak igralec / ekipa enkrat vrže kocko in igralec z največjim številom začne igro. Igra poteka v smeri urinega kazalca.

**Igra:**

Igralci mečejo kocko in se premikajo po igralni površini. Ko se ustavite na modrih, zelenih in rumenih poljih vzamete kartonček te barve in odgovorite na zastavljeno vprašanje. Če pristanete na polju "+1 skip card", vzemite eno kartico "preskoči". Ko se ustavite na vijoličnih prostorih se nič ne zgodi.

**Potek igre:**

Ko pridete na barvno polje, oseba, ki je na vaši levi, izbere kartico in morate odgovoriti na vprašanje na kartici. Če je vaš odgovor pravilen, ostanite tam, kjer ste. Če je vaš odgovor napačen, se premaknite nazaj, odvisno od težavnosti vprašanja (enostavno = 3 polja, srednje težko = 2 polji).

**Cilj igre:**

Prvi igralec/ekipa, ki prečka ciljno črto, zмага.



**Players:** 2 - 4 (or teams)

**Age:** 8+

**Contents:**

- 1 dice
- 1 board
- 4 playing figures
- 1 stack of skip cards
- 3 stacks of guessing cards

Each player/group gets a figure and one (1) skip card.

**Start:** Each player / group throws the dice once and the player with the highest number starts the game. The players take turns clockwise.

**Game:** Players roll the dice and move along the board. The board has different colour spaces. On the blue, green and yellow spaces you pick up a card of that colour and answer the question. If you land on “+1 skip card” space you take another skip card. On the purple spaces nothing happens.

**What to do:**

When you come on the colour space the person next to you picks a card and you have to answer the question on the card. If your answer is correct you stay where you are. But if your answer is wrong you move back spaces depending on the difficulty of the question (easy = 3 spaces, medium = 2 spaces).

**Goal of the game:**

To get to the finish. The first player who crosses the finish line wins the game.



**Nombre de joueurs:** 2 - 4 (ou équipes)

**Age:** 8+

**Contenu:**

- 1 dé
- 1 plateau de jeu
- 4 personnages
- 1 pile de cartes "sauter la question"
- 3 piles de cartes à deviner

Chaque joueur/équipe a un pion et une (1) carte "sauter la question".

**Début:**

Chaque joueur/équipe lance le dé une fois et le joueur qui fait le plus grand nombre commence. Les joueurs jouent dans le sens des aiguilles d'une montre.

**Jeu:**

Les joueurs lancent le dé et se déplacent sur le plateau. Le plateau est constitué de cases de couleurs différentes. Sur les espaces bleu, vert et jaune, prenez une carte de cette couleur et répondez à la question. Si vous arrivez sur l'espace "+1 skip card", vous prenez une autre carte skip. Rien ne se passe dans les espaces violets.

Sauter la question - vous pouvez l'utiliser pour sauter une question

**Ce qu'il faut faire:**

Quand vous arrivez sur une case colorée, la personne à côté de vous pioche une carte et vous devez répondre à la question inscrite sur la carte. Si votre réponse est correcte, vous restez ou vous êtes. Mais si votre réponse est mauvaise, vous reculez du nombre de cases selon la difficulté de la question : facile = 3 cases, medium = 2 cases.

Le but du jeu est d'arriver à la fin. Le premier joueur qui passe la ligne d'arrivée gagne.



**Giocatori:** 2-4 (o squadre)

**Età:** 8+

**Contenuto:**

- 1 dado
- 1 tavolo
- 4 figurine
- 1 mazzo di carte per saltare
- 3 mazzi di carte da indovinare

Ogni giocatore / gruppo riceve una figurina e una carta per saltare.

**Inizio:**

Ogni giocatore / gruppo tira il dado una volta e il giocatore con il numero più alto inizia il gioco. I giocatori si alternano in senso orario.

**Gioco:**

I giocatori tirano i dadi e si muovono lungo la scheda che ha diversi spazi colore. Sugli spazi blu, verdi e gialli prendi una carta di quel colore e rispondi alla domanda. Se arrivi allo spazio "+1 skip card" prendi un'altra carta per saltare. Sugli spazi viola non succede nulla.

**Cosa fare:**

Quando vieni nello spazio colore, la persona accanto a te prende una carta con la domanda, alla quale devi rispondere. Se la tua risposta è corretta, rimani dove sei. Ma se la tua risposta è sbagliata, torna indietro a seconda della difficoltà della domanda (facile = 3 spazi, medio = 2 spazi).

**Scopo del gioco:**

Arrivare al traguardo il prima possibile. Il primo giocatore che taglia il traguardo vince la partita.



**Spieler:** 2 - 4 (oder Teams)

**Alter:** 8+

**Inhalt:**

- 1 Würfel
- 1 Spielbrett
- 4 Spielfiguren
- 1 Stapel Auslass-Karten (Skip-Karte)
- 3 Stapel Ratenkarten

Jeder Spieler / jede Gruppe erhält eine Figur und eine (1) Auslasskarte.

**Start:**

Jeder Spieler / jede Gruppe würfelt einmal und der Spieler mit der höchsten Zahl beginnt das Spiel. Die Spieler wechseln sich im Uhrzeigersinn ab.

**Spiel:**

Die Spieler würfeln und bewegen sich auf dem Brett. Das Spielbrett hat verschiedene Farbfelder. Auf den blauen, grünen und gelben Feldern nimmt man eine Karte dieser Farbe und beantwortet die Frage. Wenn man auf dem Feld "+1 Skip Card" landet, nimmt man eine weitere Skip Card. Auf den lila Flächen passiert nichts.

**Was ist zu tun:**

Wenn man auf ein Farbfeld kommen, nimmt die Person neben dem entsprechenden Spieler eine Karte und der Spieler auf dem Feld muss die Frage auf der Karte beantworten. Wenn seine Antwort richtig ist, bleibt er, wo er ist. Wenn seine Antwort jedoch falsch ist, bewegt er sich je nach Schwierigkeitsgrad der Frage einige Felder zurück (easy = 3 Felder, medium = 2 Felder).

**Ziel des Spiels:**

Das Ziel zu erreichen. Der erste Spieler, der die Ziellinie überquert, gewinnt das Spiel.

## About Game of Languages

With the Game of Languages project, we wanted to enable youth and youth workers to gain competences in a playful way. The project was developed from two key ideas: that languages are more inclusive than people themselves and that we learn a lot of different things through games (eg. communication, social skills, collaboration ...) that are important in everyday life.

Through playing and creating their own board games, participants improved their competences in finding and developing creative ideas, learning, team work, communication skills, learned the basics of French and Slovene and became more self-confident and independent.

The youth exchange involved 18 young people and 4 youth leaders from Slovenia and France. During the exchange, participants created 2 board games and a sports game (energiser) that include the languages of all participants and English.



Project coordinator: **Športni in mladinski center Piran, Mladinski EPI center Piran**

Partner: **Léo Lagrange Centre Est, Espace Baudelaire**

Project Reference: **2019-1-SI02-KA105-015021**



*Publikacija je financirana s strani Evropske komisije. Vsebina publikacije odraža izključno stališča avtorja/jev. Nacionalna agencija in Evropska Komisija nista odgovorni za kakršno koli uporabo informacij, ki jih publikacija vsebuje.*